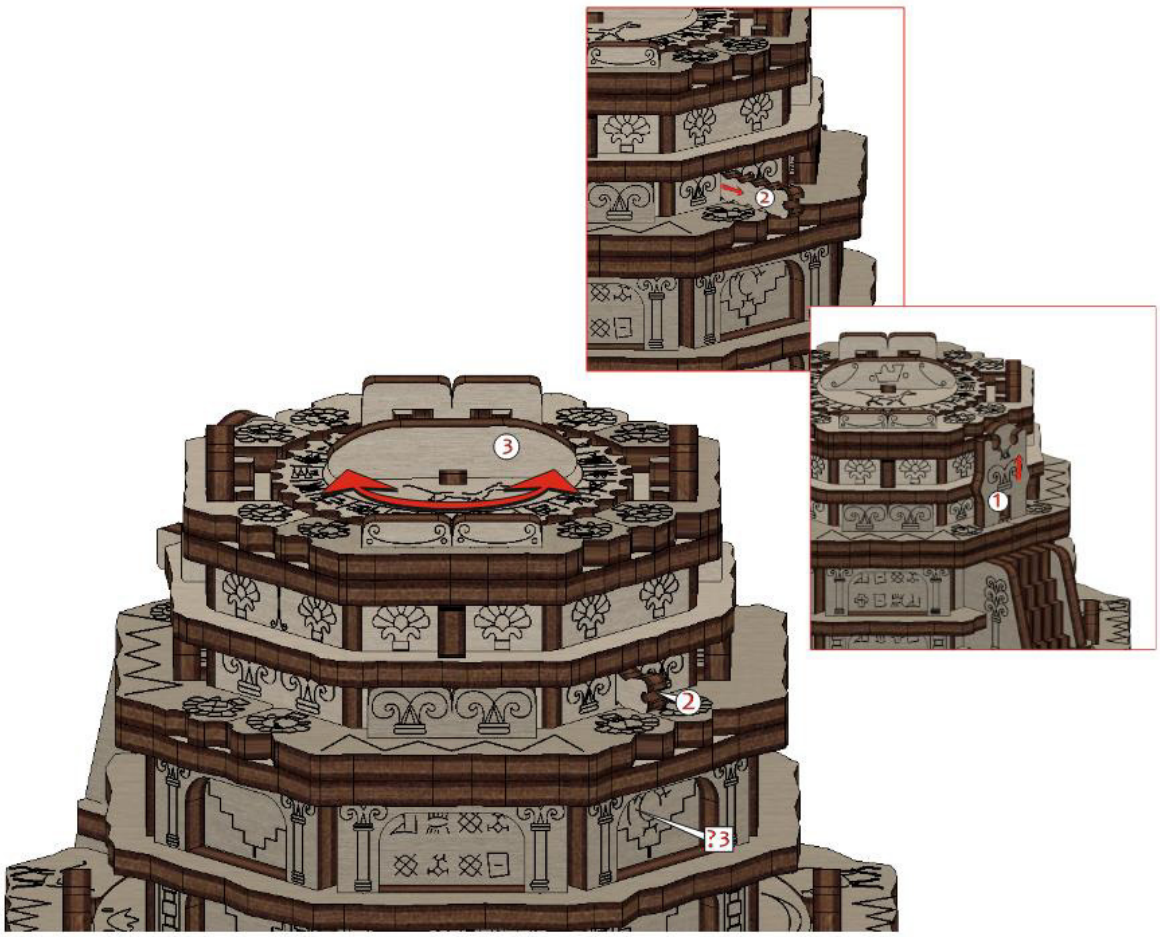
QUEST TOWER

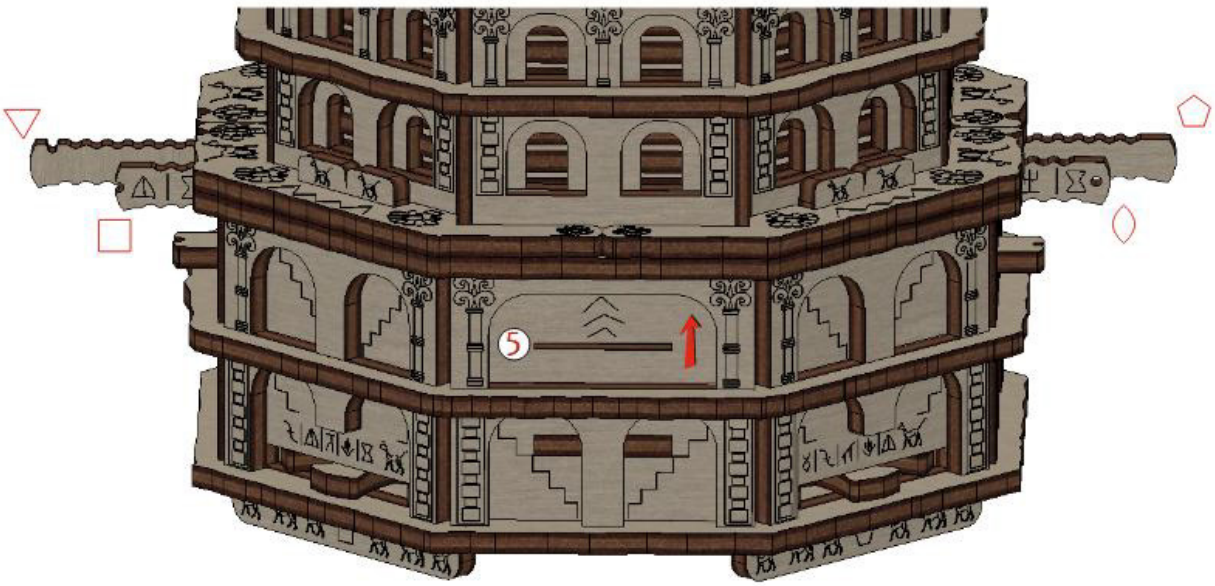
En haut de la tour, il y a une inscription "start" pointant vers la première énigme.

Sur l'un des côtés, en dessous de la clé n°2, il y a un schéma de labyrinthe - ?3. Après avoir terminé le labyrinthe, la clé n°2 se déplace en position extrême, déverrouillant la clé n°1. La clé n°1 peut être tirée vers le haut.

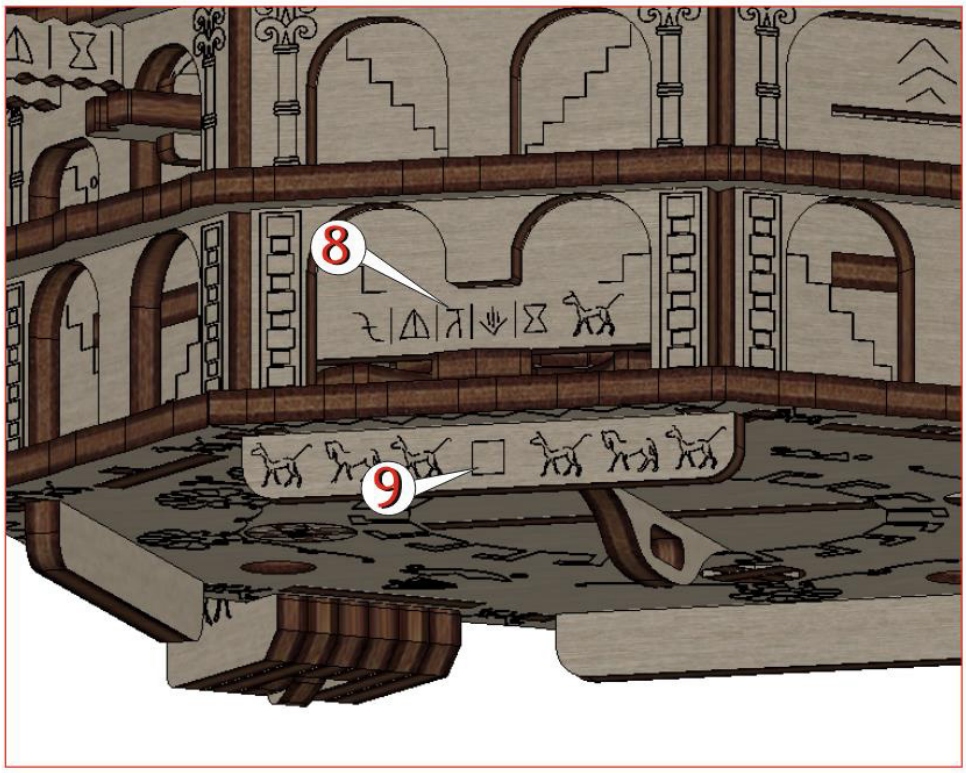


La clé a des indices :

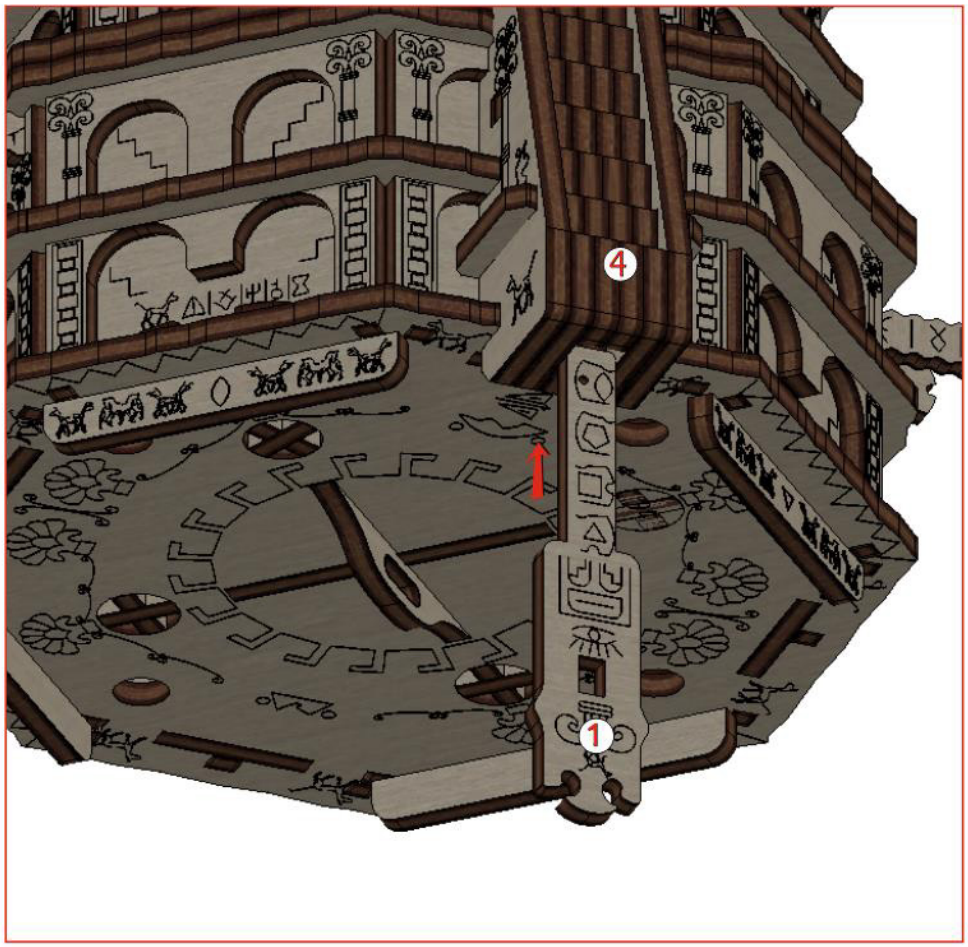
- L'œil indique que nous devons regarder la porte (5) qui doit être ouverte.
- Par rapport à la porte, déterminez quelle forme correspond à chaque clé en fonction de leurs profils (triangle, carré, pentagone, ovale).



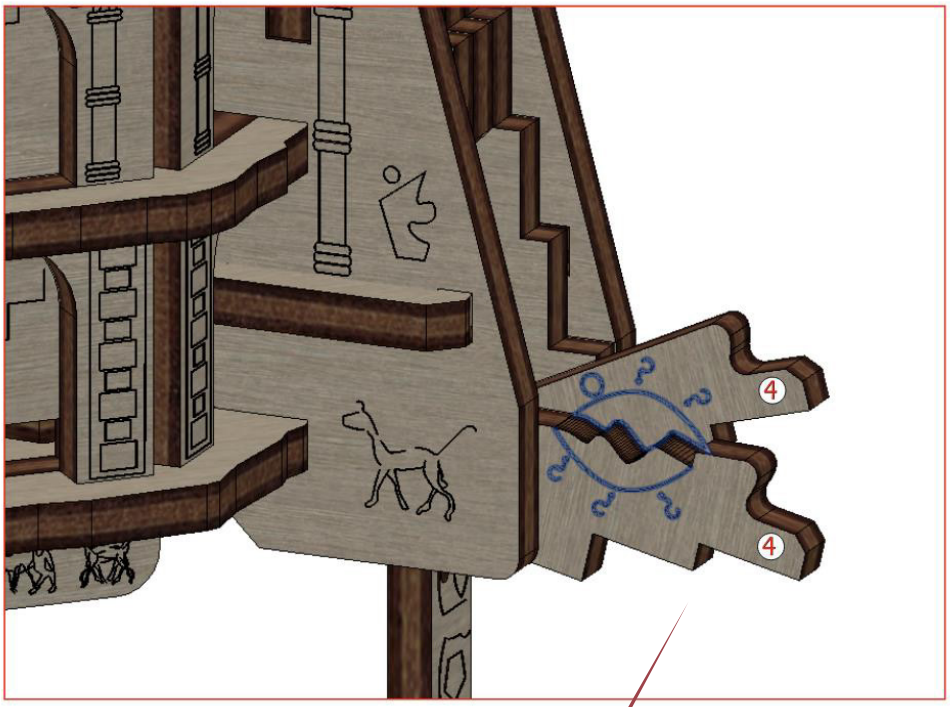
Au niveau inférieur, il y a 4 murs avec des figures (9) liées aux glissières latérales, et un ensemble de symboles (8) liés à chaque figure. Le chien dans la rangée des symboles indique la direction de comptage, suivant le mouvement du chien.

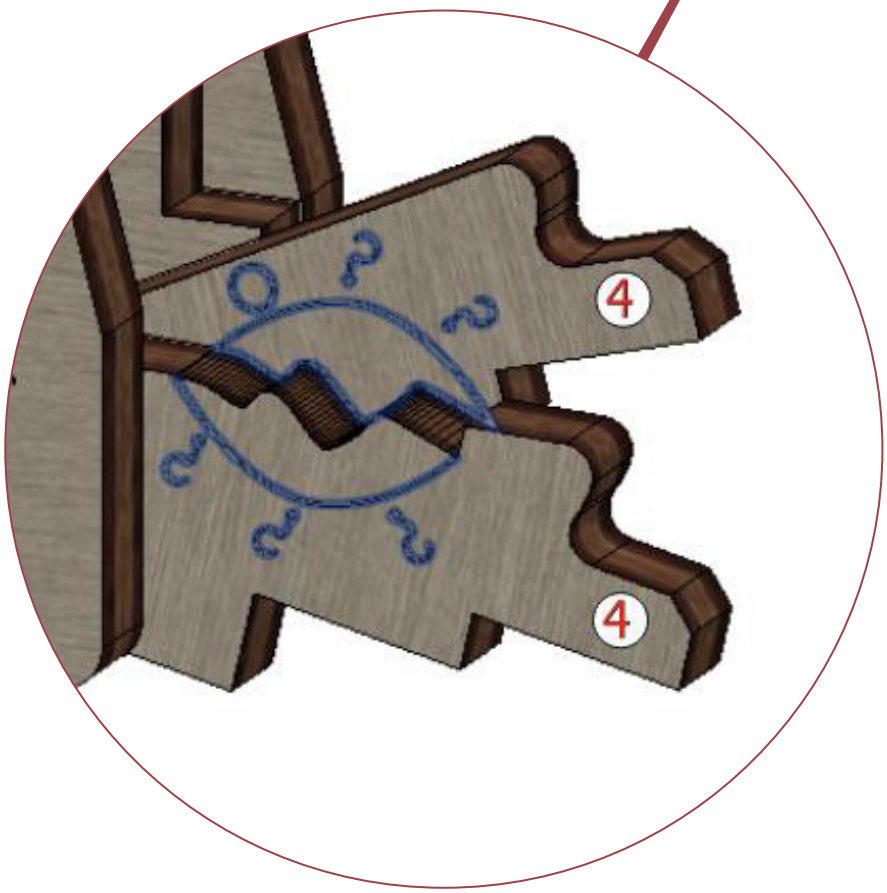


En bas de l'escalier, il y a un indice indiquant comment trouver le nombre requis pour compter les symboles (8).

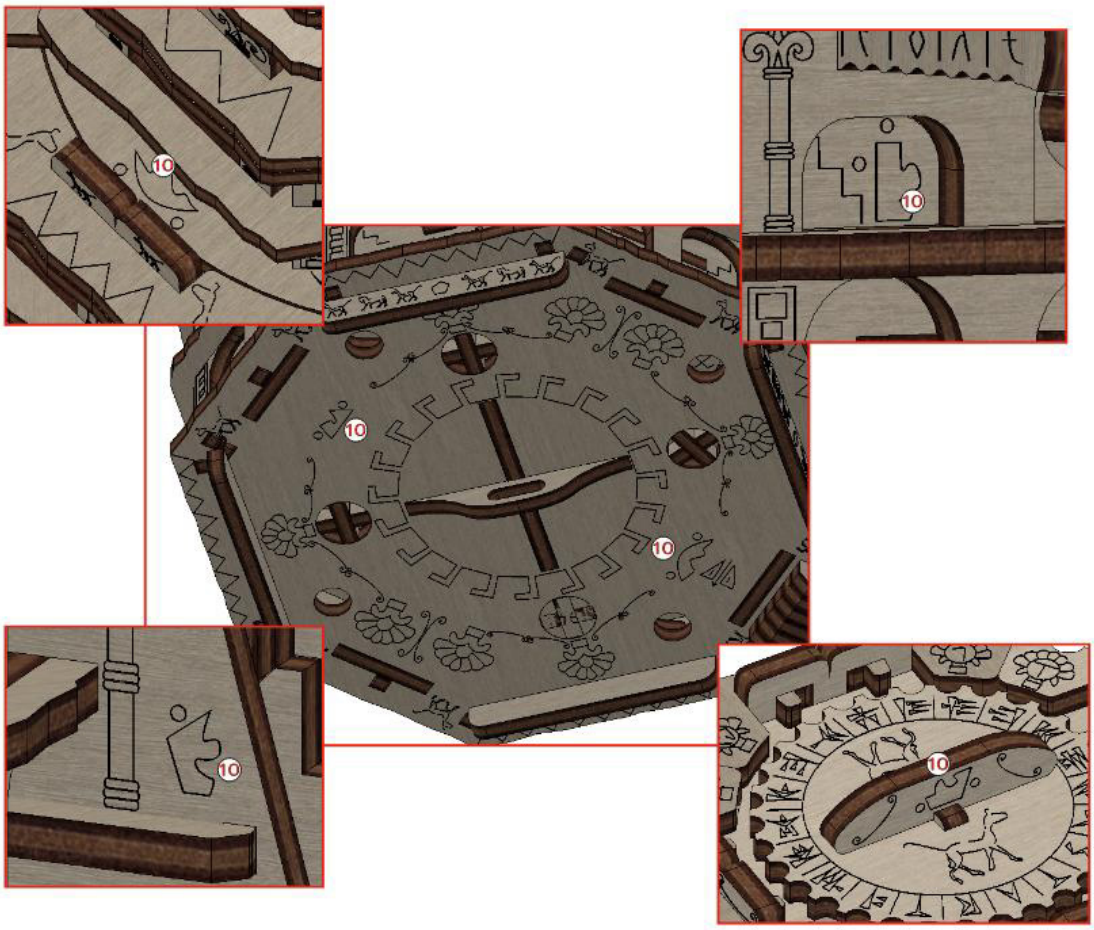


Les marches de l'escalier forment une forme ovale, et les points d'interrogation indiquent qu'il faut trouver le nombre de points autour de la forme.

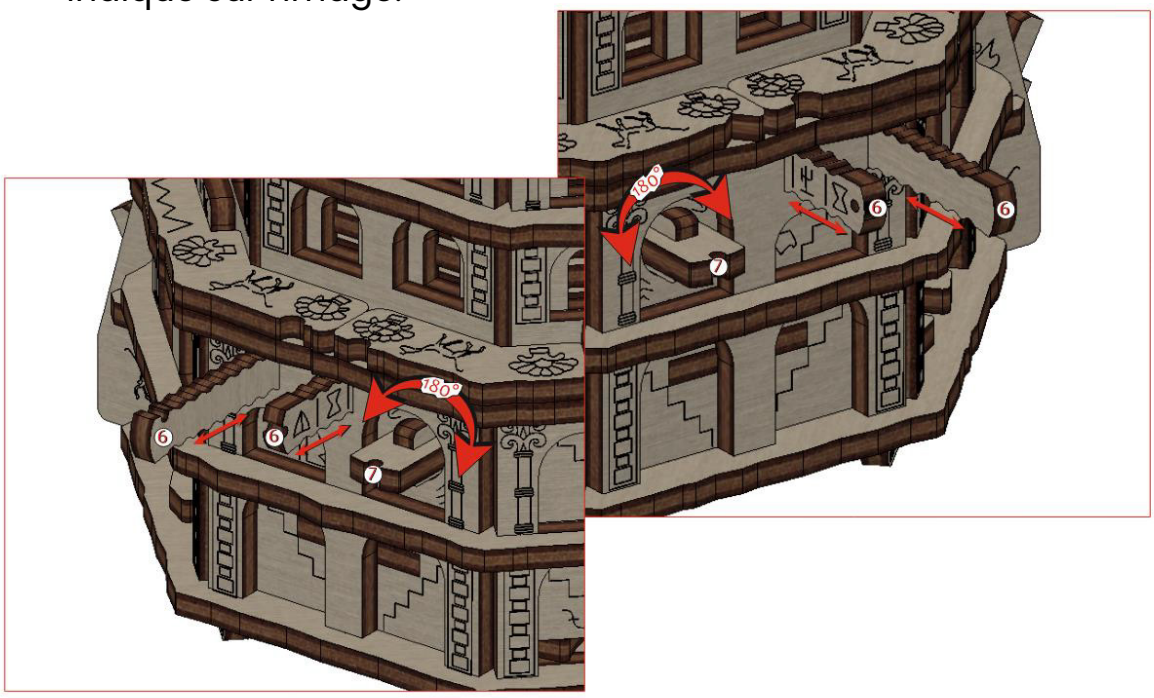




Des fragments de figures sont dispersés dans toute la tour. En les collectant, nous pouvons déterminer le nombre de points correspondant pour chaque figure.

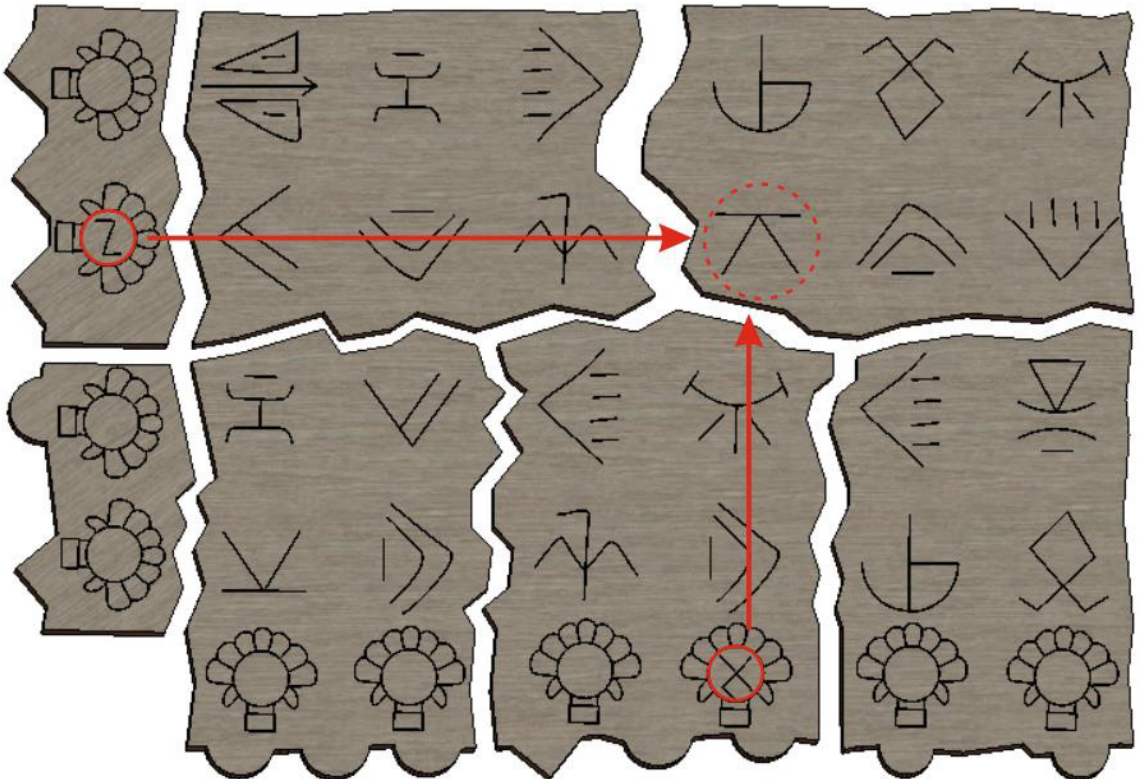


Une fois que nous savons quel symbole correspond à chaque figure, nous les plaçons sur les glissières et tournons la manivelle de 180 degrés, comme indiqué sur l'image.

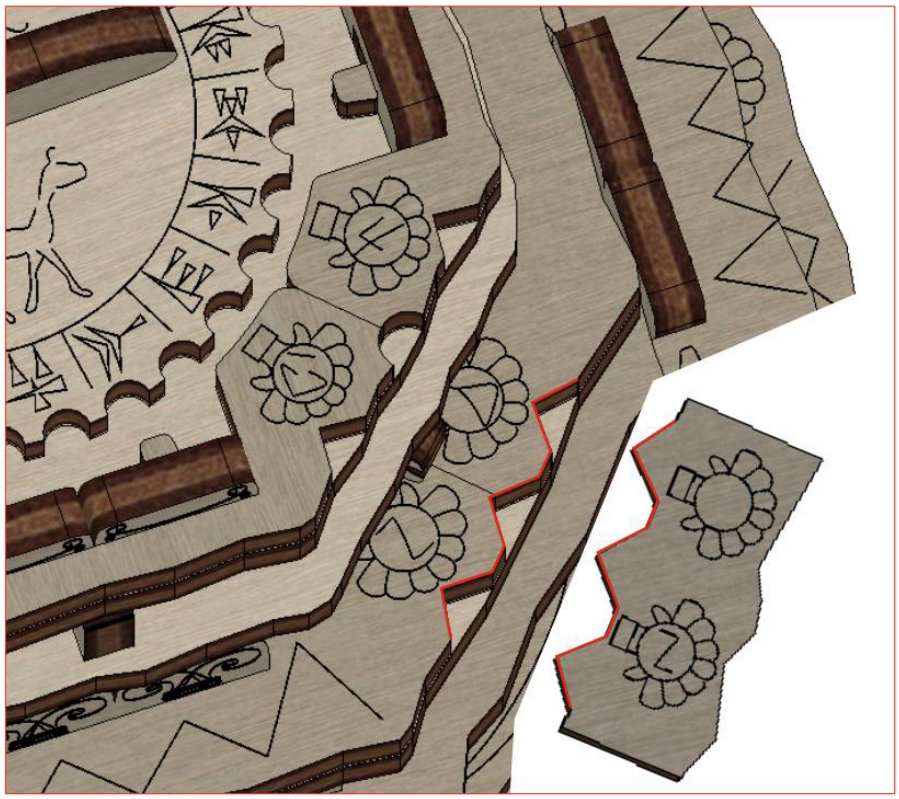


Après cela, nous pouvons ouvrir la porte (5) et récupérer le puzzle.

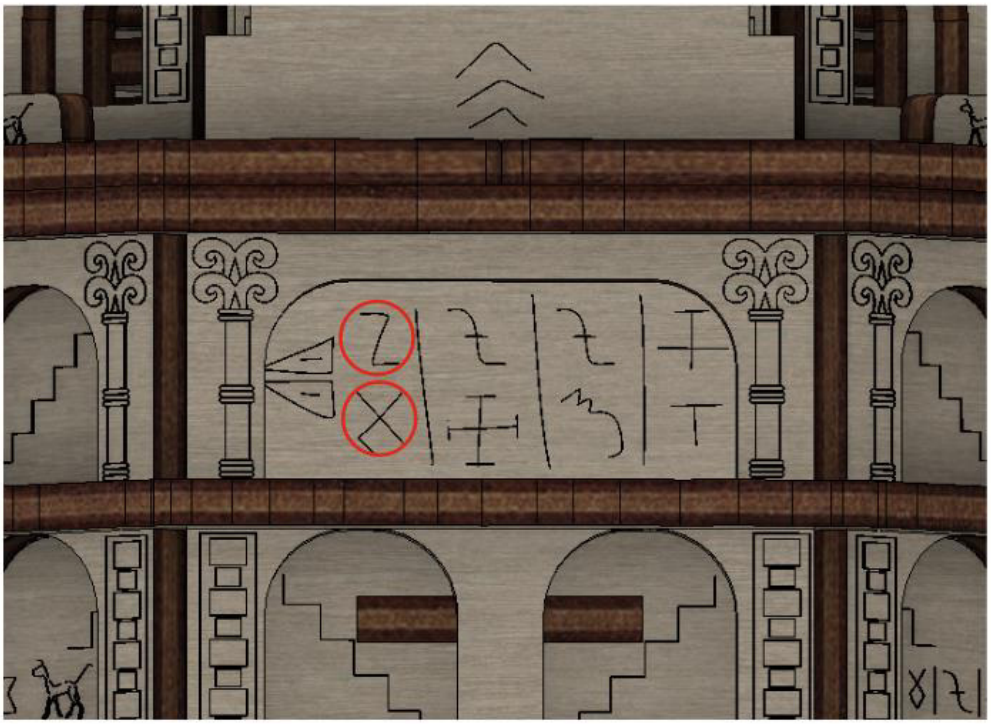
Das Puzzle wird benötigt, um die Symbole für die unteren Räder zu finden. Dazu müssen Sie das Puzzle zusammenbauen.



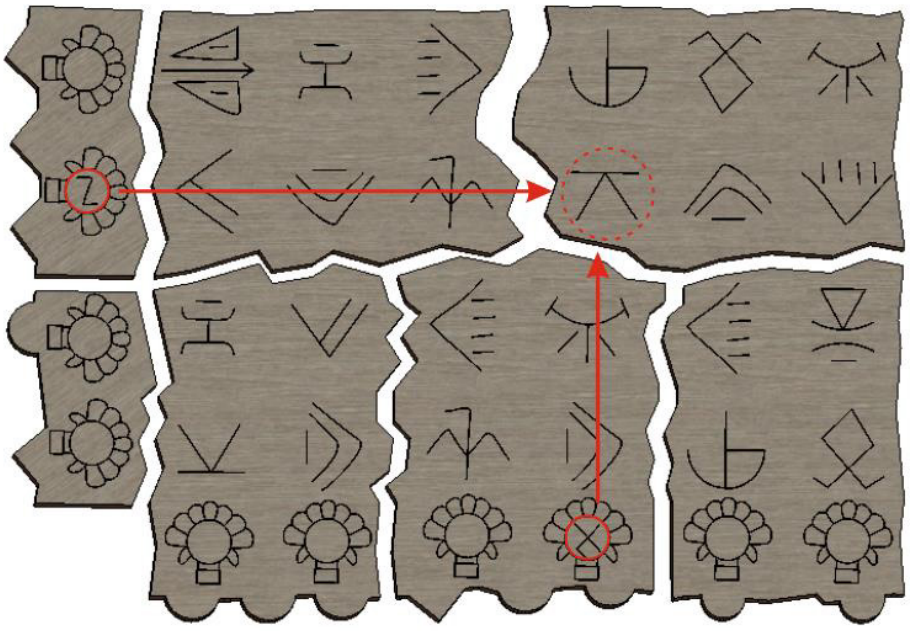
Autour du périmètre du puzzle, à gauche et en bas, il y a des figures avec des espaces vides. Nous devons déterminer quels symboles doivent être présents dans ces figures. Pour cela, nous plaçons des fragments de puzzle avec des découpes correspondantes sur la tour.



Pour simplifier la tâche, certaines figures du puzzle ont des symboles présents. Une fois que nous trouvons les symboles correspondants, en utilisant les coordonnées sur la paroi intérieure du compartiment où se trouvaient les puzzles.

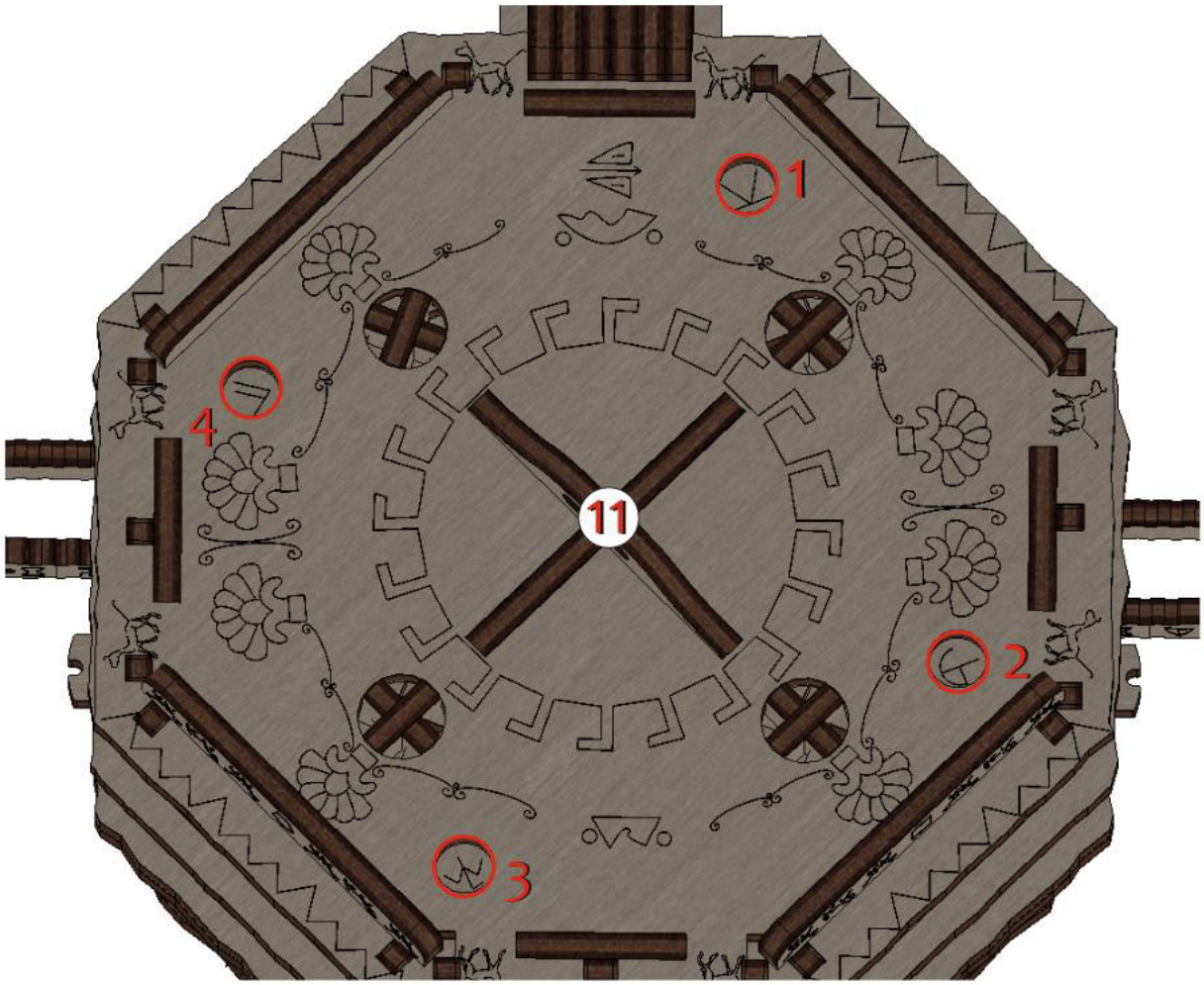


Nous trouvons les symboles aux intersections des lignes et des colonnes.



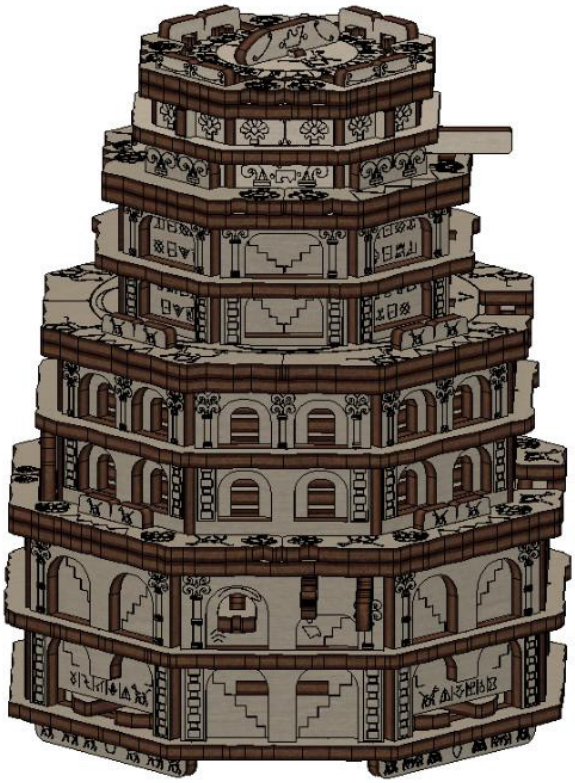
Après avoir obtenu les symboles requis (4 au total), nous les introduisons sur les roues inférieures :

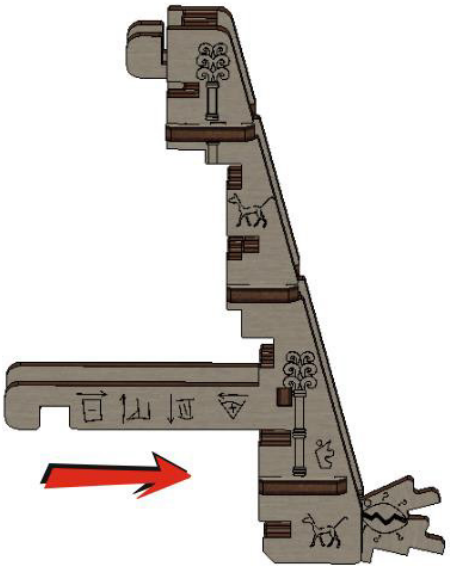
La flèche du symbole donné indique le premier symbole pour commencer l'entrée dans le sens des aiguilles d'une montre.



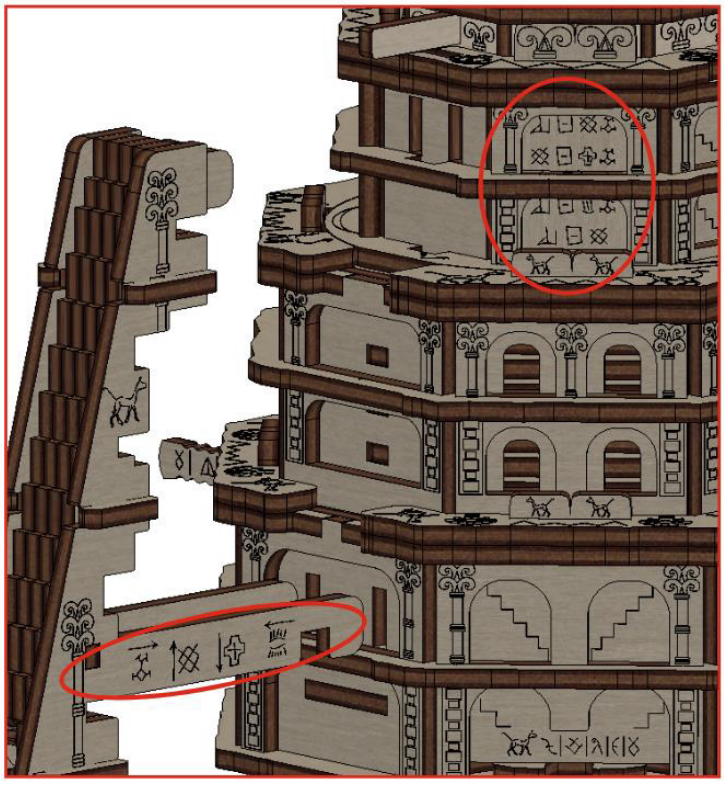
Lorsque tous les symboles sont en place, nous tirons la clé 11 d'environ 10 mm. Elle ne sort pas complètement ! Cela déverrouille la partie inférieure de l'escalier.

Maintenant, nous pouvons retirer les escaliers.

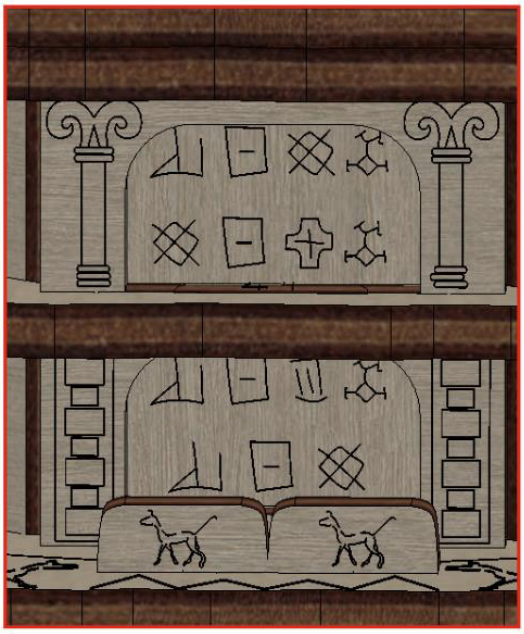


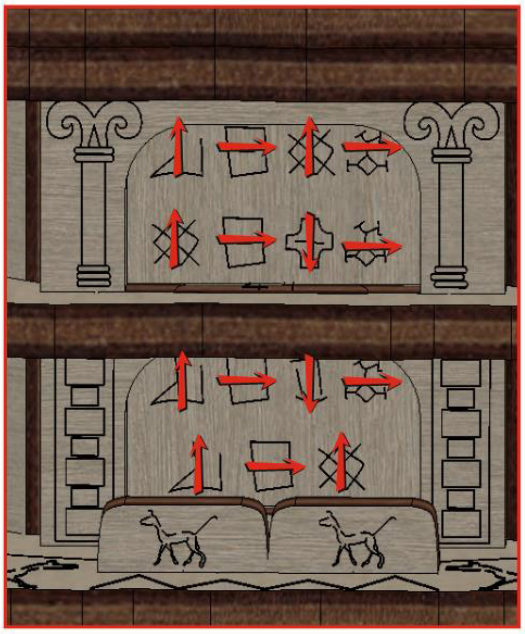


Sur les escaliers, il y a des symboles nécessaires pour déchiffrer les symboles sur les faces du 3e niveau.

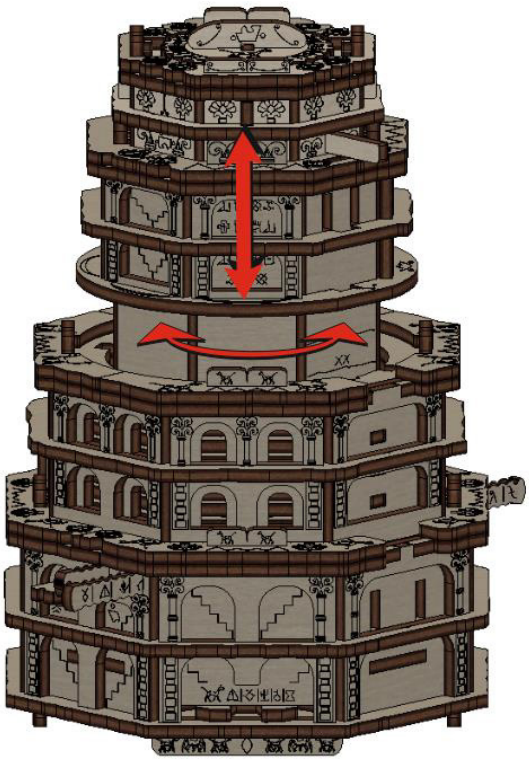


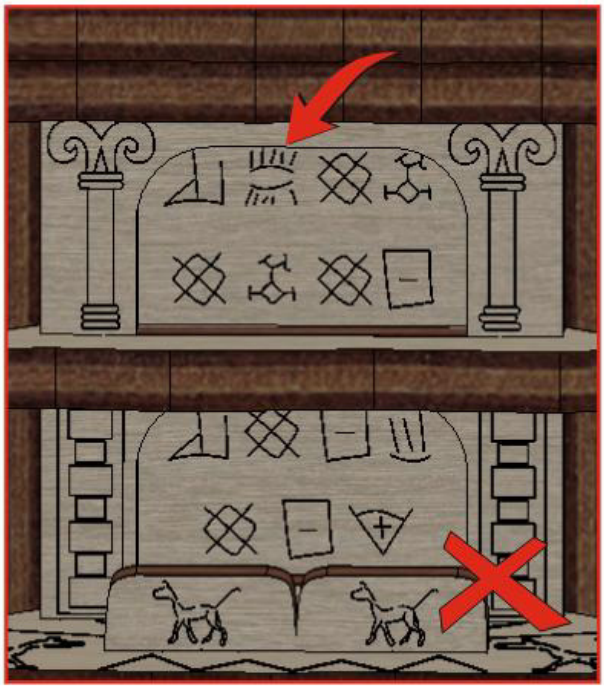
Les symboles sur les 4 faces du 3e niveau représentent le parcours du labyrinthe. Lisez les flèches comme dans une lecture normale de texte, de gauche à droite, de haut en bas.



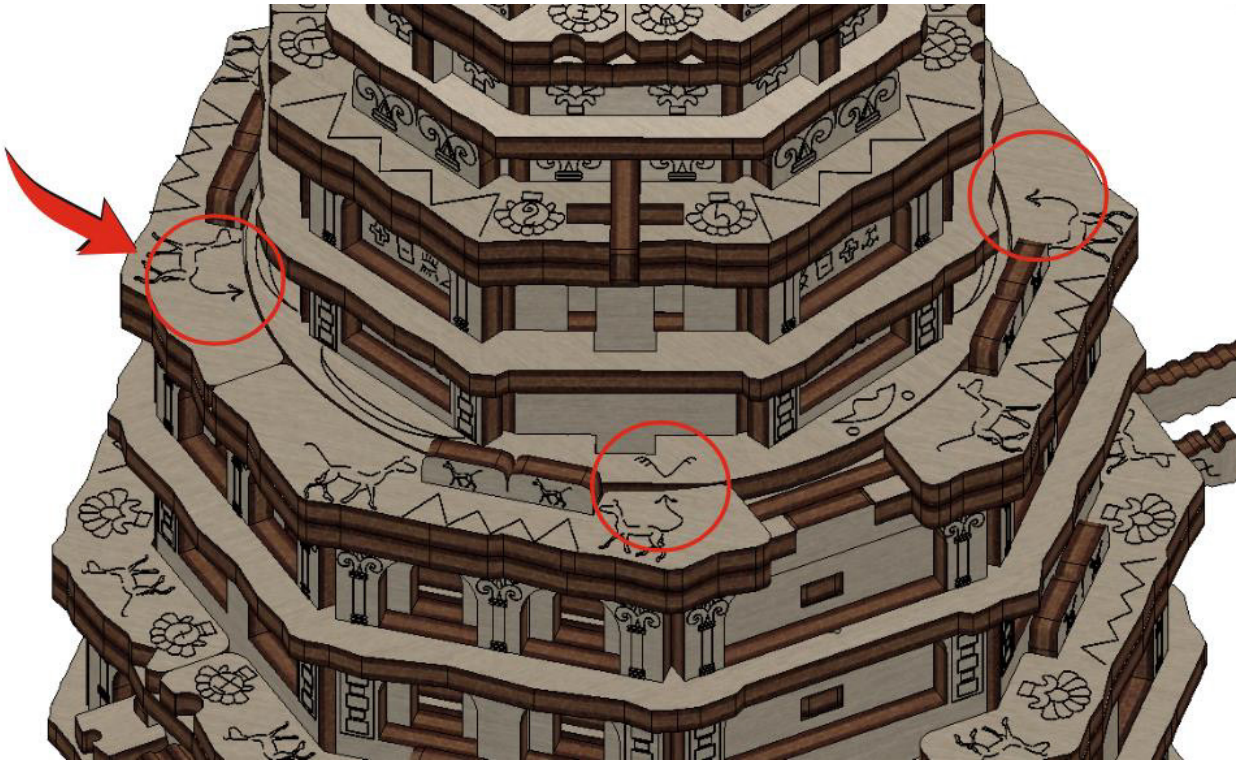


En utilisant les flèches qui indiquent la direction du mouvement dans le labyrinthe, nous tirons la partie supérieure de bas en haut :

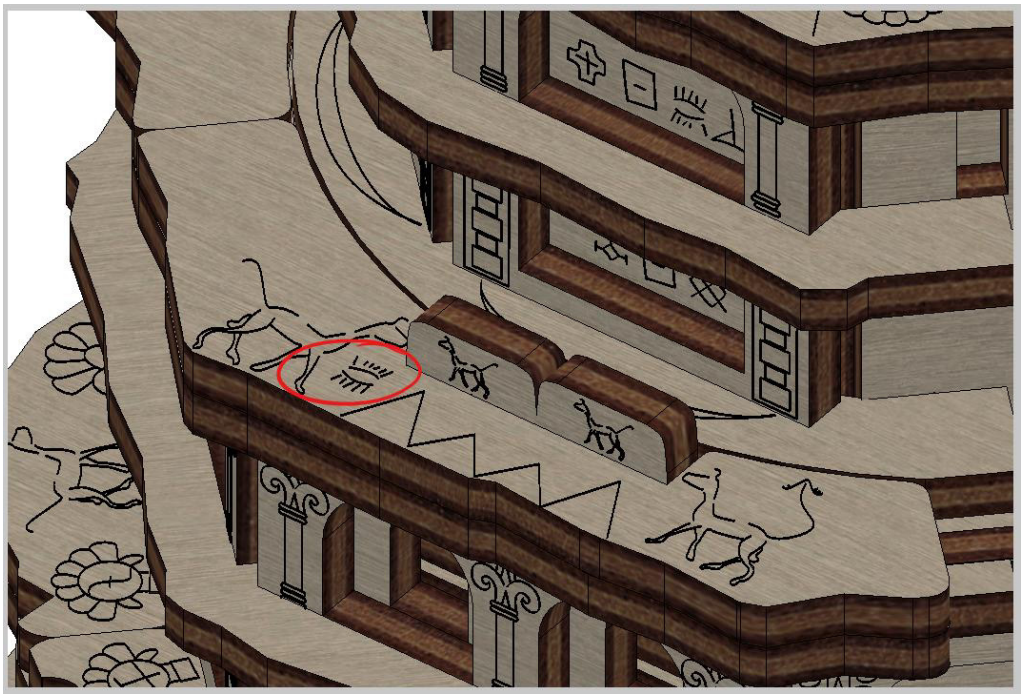




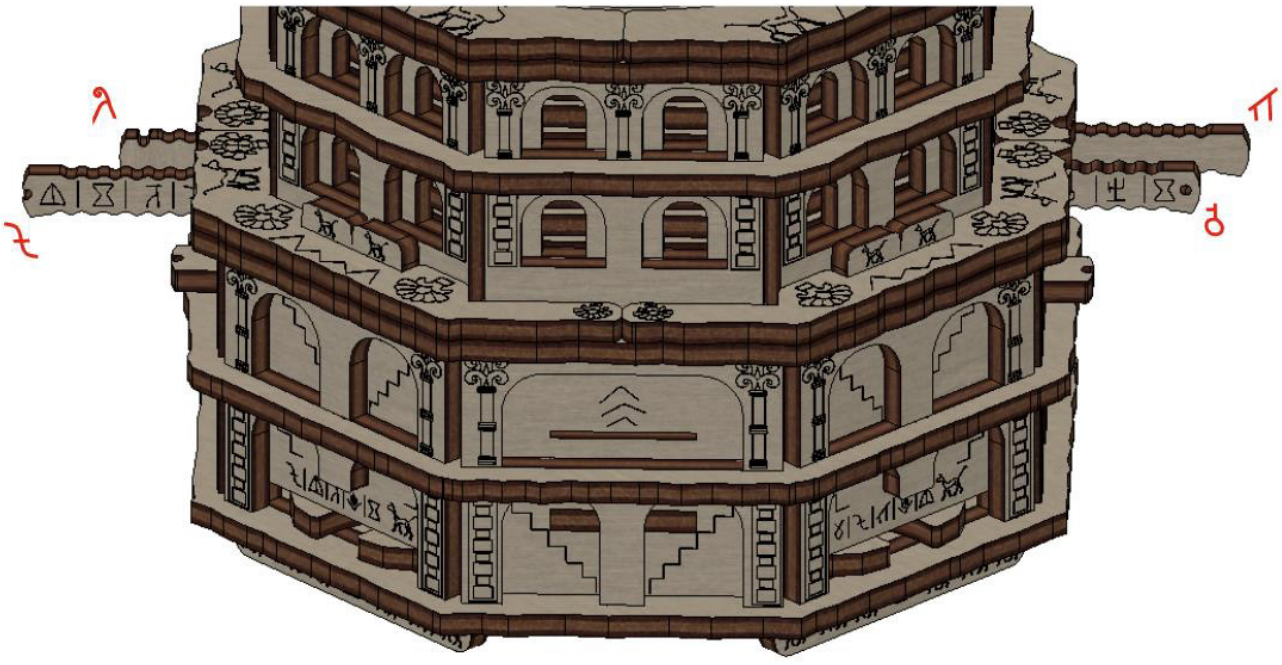
Trois ensembles de quatre symboles ont un symbole œil, indiquant que ces ensembles sont incorrects et ne nous permettront pas de passer le labyrinthe.



Pour résoudre le dernier puzzle de labyrinthe, il y a des indicateurs montrant les emplacements des entrées du labyrinthe. Nous devons aligner la flèche sur l'élément rotatif avec l'une des flèches sur la queue du chien.



Les impasses dans les labyrinthes sont indiquées par la présence d'un symbole œil sur les plaques avec le chien et la flèche.



Symboles corrects pour les curseurs latéraux.